Vamos a comenzar con esta aplicación de Google Maps la hemos actualizado completamente para hay varios

cambios importantes que han sucedido con la librería de augurar Maps pero también quiero aprovechar

la oportunidad para utilizar angular materia bueno.

Para comenzar necesito que estemos en la carpeta del proyecto aquí angular la veían ahí si ustedes no

están aquí esta carpeta angula y aquí vamos a comenzar nuestro proyecto en guiñó espacio mapas antes

de que esto termine dejen que eso haga todas las instalaciones y para este proyecto yo voy a utilizar

Visual Studio momento déjeme cerrar esto.

Vamos a utilizar Visual Studio Cott simplemente buscando en google lo instala y listo en el material

adjunto les estoy dejando una serie de plugins snippets que pueden utilizar para que esto funcione aún

mejor con los proyectos triangulan que están los proyectos pero no los plugins snippets los descargan

los instalan y listo para instalarlo simplemente se van aquí al Visual Studio Cott todo en este cuadrito

de las extensiones sólo sería que ustedes escriban aquí la extensión que les escribía en el documento

la seleccionan y le han instalado.

Eso es todo nada del otro mundo y el estudio es un editor igual que auto es bastante poderoso pero es

muy ligero Bueno no muy ligero es más ligero que alto por los momentos no está usando mucho trabajar

en Visual Studio.

Ok sigamos cerrá.

Aquí ya terminó pero antes de navegar adentro de esa carpeta voy a ponerle el nombre borré nombrarla.

12.

Guión mapas pónganle un guión.

Muchas personas han tenido problemas poniéndole punto espacio.

Mejor dejémoslo con guión y no usemos espacios en los nombres de estos proyectos.

Por cualquier cosa navegamos hacia esa carpeta de 12 mapas y ya estamos acá déjenme limpiar la consola

y listo estoy en la carpeta que acabo de crear.

Doce mapas este es el proyecto.

Regresemos a Google Crom busquen angular material en Google.

Por lo general es el primer enlace.

Si no lo es entonces ahora se buenense que diga material punto angular punto y vamos a hacer click acá.

Angular material.

Básicamente es como el Bushra es muy parecido solo que ya trae varios controles preconfigurados y hechos

de tal manera que parezca lo que es una aplicación de Android directamente.

Podemos seguir aquí la parte de los componentes y verlos pueden jugar con ellos para que bueno para

que sientan que bonito son.

Por ejemplo nos podemos ir a los formularios aquí a lo que es el Forum Filth y aquí abajo hay ejemplos

así se mira un imputs si se mira un Texeira así Semino Select bajamos y hay diferentes opciones.

Ahí están con su animación con los cambios en fin varias cosas que podrían hacer que su aplicación se

mire aún más bonito.

Vamos a comenzar a instalar lo que es angular material.

Regresemos a la primera página de la página donde aparece el Grimi Start o en la parte de las guías.

Ahí también está el bienestar.

Voy a hacer clic en él.

Para utilizarlo hay que realizar ciertas instalaciones.

Son varios pasos así que nos vamos a hacer de una vez.

El primero es instalar lo que es el angular material y el angular Siddiqui para poderlo trabajar.

Copias de toda esa línea abren la terminal pegan el código.

Idealmente esto podría tardar dependiendo de su velocidad e internet.

Puedes seguir esta parte de la alternativa.

No lo vamos a instalar esto no hace falta porque es esta misma cosa que estamos instalando acá.

Entonces no hace falta vamos al paso dos.

Las animaciones estos controles.

La mayoría de estos controles usan cierto tipo de animaciones de angular que ya vienen con angular.

Para eso voy a copiar esta instalación o en esta línea la copio regresó acá pego Enter.

Regresemos a lo que es el Google Crom porque eso puede tardar dependiendo de qué tan rápido sea Internet.

Bajemos un poco.

Aquí hay una parte de la configuración que tenemos que hacer para que nuestra aplicación utilice esas

animaciones a PP apuntó moduló.

Tenemos que importar esto y eso va en la parte de los impuestos.

Esta línea que está acá arriba no Pinna toda pero antes de editarla antes de editarla asegúrese que

esto termine ok.

Ahora el proyecto arrastra la carpeta y la dejan caer dentro de Visual Studio coat.

Esperamos un segundo.

Ahora lo que es aquí en el sours a Pepe a Pepe punto módulo voy a pegar lo que es la línea que copié

ahí de la documentación del ángulo del material y broza animations módulo un tip que les doy es que

cuando ustedes tienen la palabra módulo en cualquier lado por lo general el 99.9 por ciento de las veces

cuando miro la palabra módulo esto va en los importes una coma y lo pegan ahí ok graven los cambios.

Sigamos con la documentación de la angular material ya hicimos esta parte esto no hace falta porque

ustedes quieren trabajarlos.

Las animaciones de manera independiente esto no lo vamos a hacer así que voy a bajar bajar e importar

los componentes en un módulo.

Esto no lo voy a hacer por los momentos porque quiero que me den los errores para que ustedes sepan

qué hacer en caso de que quiera utilizar un elemento de la angula material que no está precargado por

defecto.

De hecho esto no lo voy a hacer lo voy a dejar así no lo hagan ustedes tampoco voy a bajar aquí explica

cómo configurar un módulo ya les voy a enseñar esto en unos vídeos más adelante esto tampoco lo voy

a hacer voy a bajar un poco más la parte IV si la voy a hacer que es incluir un tema si quieren copias

de toda esta línea ustedes están trabajando con el ángulo síguela como yo les recomendaría que lo hicieran

para que estemos todos igual.

Basta con copiar esta línea y pegarla en el archivo el punto CCC.

Entonces abramos el archivo está Helesponto CSS Araca y yo no quiero este color índigo Pink.

Más de uno va a pensar que el Indigo Pink es este rosado pero realmente no lo es.

Es el azul el color por defecto para mí el índigo Pink es este de acá pero bueno yo quiero trabajar

con este morado con ese color morado.

Cómo sé cuál tema es cada cual.

Bueno nos vamos a la parte de timings gay y aquí están los cuatro temas que vienen por defecto.

Voy a copiar este Deeper popu Imber o Ambel lo voy a copiar y voy a reemplazar esta palabra acá por

el tema que yo quiero usar graven los cambios en la Chusa esta Helesponto CSS y lo cierra.

Eso es todo lo que hay que hacer acá bien cerrera P.N modelo también.

Si resto voy a bajar un poco.

No usa los gestos solos.

Las gestoras para hacer ciertas cosas pero ustedes lo pueden utilizar y si desean o saben qué.

Mejor si lo pongamos.

Así pongámoslo por cualquier cosa.

No voy a copiar esta línea.

Sí hagámoslo por cualquier cosa porque el Jaumet ya es una tiene una forma diferente de instalación

o de usarse.

Lo copiamos ejecutamos el comando para descargarlo y regresemos a la documentación de acá.

Una vez ustedes ya lo instalan ocupamos a importarlo en el Source Main .3 que es el archivo que se ejecuta

siempre en nuestra aplicación siempre que se carga el.

Es lo primero que se ejecuta copio esa línea jammer Iaies nos vamos al mail punto 13 que lo tenemos

directamente acá en el sols.

Ahí está el nuestro punto 13 y lo voy a pegar acá.

Aunque no creo que lo usemos pero por si acaso dejémoslo ahí para que ustedes sepan cómo se instala.

O si ustedes lo ocuparan ya saben como utilizarlo.

Cierro bajo opcionales para utilizar los íconos del material.

Basta con poner esto en el índex HTML.

Si quieren háganlo por momentos yo no voy a usar ningún ícono de material.

Pero si lo llego a utilizar lo voy a instalar en su momento.

No estamos utilizando System lleguéis.

Estamos trabajando con lo que es el huev Pack que ya viene con la versión de 1.6 o superior del anudarse.

Sé que esto no hace falta hacerlo.

Bajamos y llegamos al punto de final.

Aquí podemos ver documentaciones y más cosas pero hemos llegado a este punto para probarlo.

Voy a limpiar la consola y ejecutamos el comando en ser menos.

Esto va a levantar nuestro servidor y la aplicación para ver los cambios cuando los hagamos y no se

preocupen no se asusten si pareciera que no pasó nada.

Eso es normal pareciera que no aplicó el tema.

Ustedes pueden ver que la fuente esté igual.

Los links serían igual de feos.

No aplicó el fondo en caso de que ustedes pusieran uno que tenía un fondo negro.

No se ve nada en lo absoluto.

Pareciera que no pasó nada pero lo importante aquí es que no tenemos ningún error.

Si no tenemos ningún error quiere decir que estamos perfectos y listos para continuar con el siguiente

video.

Más adelante les voy a enseñar y a empezar a utilizar este template el temple sino el material design

porque hay que hacer ciertos controles y ciertas configuraciones adicionales para usarlo pero por los